



Taça Inter-Troféus

Nome da prova:	"Taça Inter Troféus 2005"
Data e local:	28 de Janeiro 2006 no Kartódromo Internacional de Leiria/Milagres
Objectivo:	Definir <u>um Troféu vencedor</u> entre os vários concorrentes à TIT.
Troféus inscritos:	15 Troféus (6 pilotos cada um - total de 90 pilotos)

REGULAMENTO ESPECIFICO

Fórmula definida

O objectivo é a disputa de 12 corridas e por esta ordem:

- 5 Mangas de apuramento
- 3 Meias Finais (1, 2 e 3)
- 1 Final D
- 1 Final C
- 1 Final B
- 1 Finalíssima

Em todas as corridas os pilotos somarão pontos para o seu grupo.

Se o tempo permitir será efectuada uma corrida com todos os organizadores que não pontuará para o grupo. A ordem para a formação da grelha será a inversa da posição do troféu na altura de realização da mesma e que se prevê que seja entre a 3ª Meia final e a Final D.

Descrição da fórmula

De início, todos os pilotos serão subdivididos em 5 corridas (Mangas de apuramento).

A distribuição dos pilotos pelas 5 corridas será feita da seguinte maneira:

Como cada grupo tem 6 pilotos e são realizadas 5 mangas de apuramento, fica desde já definido que na manga onde participar o piloto campeão, fica também o piloto 6º classificado. Os restantes elementos correm sozinhos em cada uma das restantes mangas de apuramento.

Serão colocadas tantas bolas numeradas num saco, quantos grupos estiverem presentes.

Cada grupo retira uma bola do saco e o número da bola será atribuído a esse grupo.

A bola 1 terá atribuída a letra A, a bola 2 a letra B e assim sucessivamente.

A distribuição dos pilotos pelas mangas será feita de acordo com o quadro anexo (que está desenhado para 15 grupos).

Desta forma, a cada grupo será associada uma letra do alfabeto e o sorteio apenas servirá para indicar a que letra corresponde cada grupo, uma vez que a distribuição dos pilotos pelas mangas de apuramento já está predefinida.

FASE DE APURAMENTO - 5 Mangas de Qualificação - 18 Pilotos por Manga																		
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Manga 1	A1	A6	B2	C3	D4	E5	F1	F6	G2	H3	I4	J5	L1	L6	M2	N3	O4	P5
Manga 2	A2	B3	C4	D5	E1	E6	F2	G3	H4	I5	J1	J6	L2	M3	N4	O5	P1	P6
Manga 3	A3	B4	C5	D1	D6	E2	F3	G4	H5	I1	I6	J2	L3	M4	N5	O1	O6	P2
Manga 4	A4	B5	C1	C6	D2	E3	F4	G5	H1	H6	I2	J3	L4	M5	N1	N6	O2	P3
Manga 5	A5	B1	B6	C2	D3	E4	F5	G1	G6	H2	I3	J4	L5	M1	M6	N2	O3	P4

Nesta tabela, a letra representa o grupo e o número, a classificação do piloto nesse grupo.

Por exemplo:

A1 quer dizer que se trata do 1º classificado do grupo a quem foi atribuída a letra A.



Taça Inter-Trofeus

Tal como verificado anteriormente a cada um dos grupos será atribuído um nome significativo. Como exemplo, **FUN1**, significa tratar-se do campeão do Funkart e **ORM4** representa o 4º classificado do grupo Ormei.

Pela tabela verifica-se que os campeões dos grupos estão distribuídos de forma uniforme, bem como os restantes pilotos de cada grupo.

Fase de apuramento (igual para cada manga de apuramento)

O sorteio dos karts será previamente efectuado e tentar-se-á que cada grupo, na fase de apuramento não utilize duas vezes o mesmo kart.

O número do kart é atribuído ao piloto de acordo com uma tabela a definir e pela tabela verifica-se que os elementos do grupo (pelo menos na fase de apuramento) usarão sempre um número diferente.

Cada sessão de treinos tem a duração de 10 minutos.

Cada manga de apuramento tem a duração de 20 minutos.

A grelha de partida é obtida pelos tempos dos treinos.

As 5 mangas iniciais são disputadas uma a uma, na totalidade, ou seja, treinos da manga 1, corrida da manga 1, depois treinos manga 2, corrida da manga 2, etc, etc.

Apuramento dos pilotos para as Meias Finais 1, 2 e 3 e Finais C e D

Em cada manga correm 18 pilotos representando 15 grupos.

Os 12 primeiros de cada manga de apuramento estão automaticamente apurados para as Meias Finais 1, 2 e 3.

Os 13º e 14º classificados das 5 mangas de apuramento, integrarão a segunda metade da grelha de partida da Final C.

Do 15º classificado em diante, disputarão a Final D (20 pilotos).

Ao vencedor de cada manga são atribuídos tantos pontos quantos os pilotos que participam na manga, isto é, se são 18 pilotos, recebe 18 pontos. O segundo, menos um, o terceiro, menos dois e por aí fora, até ao último classificado, que recebe um ponto.

No caso de haverem mangas com menos um piloto (que não é o caso deste exemplo), o sistema de pontuação é igual ao da(s) manga(s) que tiver(em) mais pilotos.

Note bem que os pontos são atribuídos ao grupo e não ao piloto!

Meias finais

De cada uma das 5 mangas de apuramento sairão 12 pilotos, perfazendo um total de 60 pilotos que serão distribuídos por três corridas, denominadas Meia final 1, Meia final 2 e Meia final 3.

A fórmula a aplicar nestas corridas obedece às seguintes regras:

Não há disputa de treinos.

Cada corrida tem a duração de 15 minutos.

O sorteio dos karts foi previamente efectuado e, dependerá da posição dos pilotos, os karts que irão utilizar.

Não conseguiremos garantir a não utilização do mesmo kart nas meias finais e nas finais.

Este método de distribuição será sempre o mesmo daqui para a frente em todas as corridas.



Taça Inter-Trofeus

Distribuição dos pilotos e atribuição da pole-position

Ordenam-se os 5 pilotos vencedores das 5 mangas de apuramento pela melhor volta obtida por cada um.

As pole-positions são para os três pilotos mais rápidos dos 5 que definiram a distribuição.

Como exemplo, representando os pilotos da manga mais rápida pela letra A e a letra B, C, D e E para os seguintes, a distribuição ficará de acordo com o seguinte quadro:

	MF1		MF2		MF3	
Fila 1	D1	A1	E1	B1	A2	C1
Fila 2	E2	B2	A3	C2	B3	D2
Fila 3	A4	C3	B4	D3	C4	E3
Fila 4	B5	D4	C5	E4	D5	A5
Fila 5	C6	E5	D6	A6	E6	B6
Fila 6	D7	A7	E7	B7	A8	C7
Fila 7	E8	B8	A9	C8	B9	D8
Fila 8	A10	C9	B10	D9	C10	E9
Fila 9	B11	D10	C11	E10	D11	A11
Fila 10	C12	E11	D12	A12	E12	B12

Sistema de pontuação

A pontuação obtida pelos pilotos nestas 3 corridas, será adicionada à pontuação obtida nas mangas de apuramento. A pontuação em si é que é diferente:

Assim, a pontuação obtida pelo vencedor de cada uma das meias finais é igual ao número de pilotos presentes nas meias finais, ou seja, se no conjunto das três mangas estiverem presentes 60 pilotos, o vencedor de cada meia final recebe 60 pontos, o segundo 59, o terceiro 58 e por aí fora.

Apuramento dos pilotos para as Finais

Aos pilotos, após a sua participação nas meias-finais, podem ocorrer quatro situações distintas:

- I – 10 terminam a sua presença na Taça (os piores classificados)
- II – 10 serão apurados para a Final C
- III – 20 serão apurados para a Final B
- IV – 20 serão apurados para a Finalíssima (os melhores classificados)

I – Os 3 últimos de cada Meia-final, mais o pior 17º classificado (pior volta mais rápida dos três 17ºs classificados) terminam aqui a sua presença na prova.

II – Final C - Os dois piores 14ºs classificados e restantes 8 pilotos (10 pilotos portanto), até ao 17º lugar (dois melhores dos três 17ºs classificados nas meias finais) integrarão a grelha de partida da Final C, em conjunto com os 10 restantes pilotos classificados entre o 13º e o 14º lugares das mangas de apuramento.

A "pole-position" desta final será para a melhor volta mais rápida (VMR) de entre os dois piores 14ºs classificados das meias-finais, apurados para esta corrida.

Final D

De cada uma das 5 mangas de apuramento sairão os 4 últimos classificados, perfazendo 20 pilotos que integrarão a final D.

A fórmula a aplicar nesta corrida obedece às seguintes regras:

Não há disputa de treinos.

A corrida tem a duração de 20 minutos.



Taça Inter-Trofeus

Distribuição de pilotos e atribuição de lugares na grelha da Final D

Ordenam-se as melhores voltas de cada um dos 5 pilotos que ficaram no 15º lugar, em cada uma das 5 mangas de apuramento. O piloto que realizou a melhor volta de todos eles, fica na pole-position, o segundo melhor 15º lugar sai do 2º lugar da grelha e por aí fora.

Seguem-se todos os 16ºs classificados, depois os 17ºs e por aí fora, seguindo a mesma sequência tomada para ordenar os cinco primeiros da grelha.

Se os números dos karts não forem seguidos, do nº 1 ao nº 20, os karts serão sempre atribuídos em função do lugar que irão ocupar na grelha (1 no 1º lugar, 2 no 2º lugar e por aí fora), com excepção de lugares de grelha que não tenham correspondência no número do kart; neste caso, preenchem-se os lugares de grelha sem correspondência directa do número do kart, recorrendo aos restantes karts numerados, do número menor para o maior (por exemplo, se não houverem karts com os nºs 6, 13 e 15, os 6º, 13º e 15º lugares da grelha são preenchidos, respectivamente, por karts cujos números, tenham ordem crescente dos números dos karts sobrantes colocados à disposição).

Sistema de pontuação – Final D

A pontuação obtida pelo vencedor desta final D é de 20 pontos.

O segundo, 19, o terceiro, 18 e por aí fora.

Os pilotos que participaram nesta final terminam a sua presença nesta taça (em termos de corridas) neste momento.

Final C

De cada uma das 5 mangas de apuramento sairão também 2 pilotos, o 13º e o 14º classificado de cada manga de apuramento, perfazendo 10 pilotos.

Juntam-se a estes 10 pilotos, os 10 pilotos provenientes das Meias-finais 1, 2 e 3, classificados entre o 14º e o 17º lugares das Meias finais (ver sistema próprio definido para o efeito).

A fórmula a aplicar nesta corrida obedece às seguintes regras:

Não há disputa de treinos.

A corrida tem a duração de 20 minutos.

Distribuição de pilotos e atribuição de lugares na grelha da Final C

Os 13ºs e 14ºs classificados das 5 mangas de apuramento irão ocupar os 10 últimos lugares da grelha de partida desta final e a sua ordenação e escalonamento é em tudo idêntica ao da final D (a melhor volta dos 13ºs classificados dá o 11º lugar na grelha, o detentor da segunda melhor volta dos 13ºs classificados sai do 12º lugar da grelha e por aí fora).

Os 10 pilotos provenientes das Meias-finais 1, 2 e 3, classificados entre o 14º e o 17º lugares das meias finais ocuparão os 10 primeiros lugares da grelha desta final, de acordo com o seguinte escalonamento.

1º lugar na grelha – Piloto com a melhor VMR dos dois piores 14ºs classificados das MF1, 2 e 3

2º lugar na grelha – Piloto com a pior VMR dos dois piores 14ºs classificados das MF1, 2 e 3

3º lugar na grelha – Piloto com a melhor VMR dos três 15ºs classificados das MF1, 2 e 3

4º lugar na grelha – Piloto com a 2ª melhor VMR dos três 15ºs classificados das MF1, 2 e 3

5º lugar na grelha – Piloto com a pior VMR dos três 15ºs classificados das MF1, 2 e 3

6º lugar na grelha – Piloto com a melhor VMR dos três 16ºs classificados das MF1, 2 e 3

7º lugar na grelha – Piloto com a 2ª melhor VMR dos três 16ºs classificados das MF1, 2 e 3

8º lugar na grelha – Piloto com a pior VMR dos três 16ºs classificados das MF1, 2 e 3

9º lugar na grelha – Piloto com a melhor VMR dos três 17ºs classificados das MF1, 2 e 3

10º lugar na grelha – Piloto com a 2ª melhor VMR dos três 17ºs classificados das MF1, 2 e 3



Taça Inter-Troféus

Sistema de pontuação – Final C

A pontuação obtida pelo vencedor desta final C é de 40 pontos.

O segundo 39, o terceiro 38 e assim sucessivamente.

Os pilotos que participaram nesta final, terminam a sua presença nesta taça (em termos de corridas) neste momento.

III - Final B

A atribuição dos karts segue a orientação anterior.

A corrida tem a duração de 20 minutos.

O piloto detentor da pior VMR de todos os classificados em 7º lugar, nas meias finais, será o "pole-man".

Os pilotos que preencherão a grelha entre o 2º e o 19º lugares, serão ordenados através das VMR dos pilotos classificados em 8º lugar nas meias finais 1, 2 e 3, ou seja: o piloto detentor da melhor VMR dos 8ºs classificados, ocupará o 2º lugar na grelha, o detentor da 2ª VMR, o 3º lugar, o detentor da 3ª VMR, o 4º lugar.

Os pilotos classificados entre o 9º e o 13º lugares das meias finais, ocuparão os lugares seguintes, sempre com a mesma sequência do ordenamento dos 8ºs classificados.

O detentor da VMR de todos os classificados em 14º lugar, nas meias finais, partirá do último lugar da grelha.

IV – Final A (Finalíssima)

A atribuição dos karts segue a orientação anterior.

A corrida tem a duração de 20 minutos.

Cada um dos 6 primeiros classificados e ainda os 2 melhores sétimos de cada meia final ficarão directamente apurados para disputar a Finalíssima.

A pole-position será atribuída ao piloto detentor da melhor volta de entre os três vencedores das meias finais.

O critério de atribuição dos lugares seguintes é igual ao explicado para a Final D.

O detentor da 2ª volta mais rápida dos três classificados em 7º lugar nas meias finais, será o último posicionado na grelha.

Sistema de pontuação para a Final B e Finalíssima

A pontuação obtida será (mais uma vez) adicionada à pontuação acumulada até esta fase.

A pontuação obtida pelo vencedor da finalíssima é igual ao dobro do número de pilotos presentes nas duas finais principais, ou seja, 80 pontos. Aos seguintes será atribuído sempre menos um ponto (79, 78, etc.) até ao último classificado da finalíssima, que recebe 61 pontos.

Ao piloto vencedor da final B, são atribuídos 60 pontos; os restantes somam 59, 58, 57, 56 e por aí fora, até ao 20 classificado da Final B, que recebe 41 pontos.

No final, somam-se os pontos obtidos por todos os pilotos em todas as provas, e o grupo mais pontuado é considerado o vencedor da 3ª Edição da Taça Inter Troféus.

Desempates

Os empates pontuais, caso existam, no final de todas as corridas, são desempatados pela seguinte ordem, a favor do grupo que:

- Apresentar o maior número de pilotos presentes na Finalíssima
- Apresentar o maior número de pilotos presentes na Final B
- Obter o melhor resultado colectivo na Finalíssima
- Obter o melhor resultado colectivo na Final B
- Obter o melhor resultado individual na Finalíssima
- Apresentar o maior número de pilotos presentes na Final C
- Obter o melhor resultado colectivo na Final C
- Obter o melhor resultado individual na Final C
- Obter o melhor resultado colectivo na Final D
- Obter o melhor resultado individual na Final D



Taça Inter-Troféus

- Obter o melhor resultado colectivo nas meias finais 1, 2 e 3
- Obter o melhor resultado individual na meias finais 1, 2 e 3
- Obter o segundo melhor resultado individual na meias finais 1, 2 e 3
- Obter o terceiro melhor resultado individual na meias finais 1, 2 e 3

Horário para a 4ª Edição da Taça Inter-Troféus (TIT)

Fase de Apuramento (composta por 5 corridas)

Hora	Tipo	Duração
10:00 – 10:10	1ºs Treinos cronometrados	10m
10:25 – 10:45	1ª Manga de Apuramento	20m
10:55 – 11:05	2ºs Treinos cronometrados	10m
11:20 – 11:40	2ª Manga de Apuramento	20m
11:50 – 12:00	3ºs Treinos cronometrados	10m
12:15 – 12:35	3ª Manga de Apuramento	20m
12:45 – 13:55	4ºs Treinos cronometrados	10m
14:10 – 14:30	4ª Manga de Apuramento	20m
14:40 – 14:50	5ºs Treinos cronometrados	10m
15:05 – 15:25	5ª Manga de Apuramento	20m
15:30 – 15:45	Cálculo e organização das meias finais	

Fase de Meias-Finais (composta por 3 corridas)

Hora	Tipo	Duração
15:50 – 16:05	Meia-final 1	15m
16:20 – 16:35	Meia-final 2	15m
16:50 – 17:05	Meia-final 3	15m
17:15 – 17:25	Cálculo e organização das finais	

Corrida dos Organizadores (1 corrida extra campeonato-não pontua)

Hora	Tipo	Duração
17:30 – 17:45	Corrida dos Organizadores	15m

Fase de Finais (composta por 4 corridas)

Hora	Tipo	Duração
17:55 – 18:15	Final D	20m
18:25 – 18:45	Final C	20m
18:55 – 19:15	Final B	20m
19:25 – 19:45	Final A	20m
19:55 – 20:20	Cálculo da Classificação Geral	
20:30	Início do Jantar e entrega de prémios	



Taça Inter-Trofeus

Prémios finais a atribuir a todos os participantes

Os organizadores dos troféus classificados nos três primeiros lugares finais e cada um dos 6 elementos que compõem a respectiva equipa, receberão um troféu correspondente à classificação final que obtiverem.

Os restantes 12 grupos classificados e o respectivo organizador do Troféu, receberão, cada um, uma medalha contendo a respectiva classificação final.

Os três primeiros classificados da finalíssima terão também direito a uma medalha alusiva ao feito.

Os vencedores da 4ª Edição da Taça Inter Trofeus verão ainda o seu nome inscrito no original e valioso Troféu que estará em exposição na secretaria do Kartódromo.

