



Taça Inter-Troféus

Nome da prova:	"Taça Inter Troféus 2004"
Data e local:	29 de Janeiro 2005 no Euroindy/Kartódromo da Batalha
Objectivo:	Definir <u>um Troféu vencedor</u> entre os vários concorrentes à TIT.
Troféus inscritos:	18 Troféus (5 pilotos cada um - total de 90 pilotos)

REGULAMENTO ESPECIFICO

Fórmula definida

O objectivo é a disputa de 12 corridas e por esta ordem:

- 5 Mangas de apuramento
- 3 Meias Finais (1, 2 e 3)
- 1 Final D
- 1 Final C
- 1 Final B
- 1 Finalíssima

Em todas as corridas os pilotos somarão pontos para o seu grupo.

Descrição da fórmula

De início, todos os pilotos serão subdivididos em 5 corridas (Mangas de apuramento).

A distribuição dos pilotos pelas 5 corridas será feita da seguinte maneira.

Como cada grupo tem 5 pilotos e são 5 mangas de apuramento, cada grupo terá um piloto em cada manga de apuramento.

A distribuição dos pilotos pelas mangas será feita de acordo com o quadro anexo (que está desenhado para 18 grupos e portanto, serão mangas constituídas por 18 karts).

O sorteio foi já efectuado pela comissão organizadora da TIT, dele originando a seguinte grelha:

Nº Kart	Sigla	Grupo Organizador	Mangas de apuramento				
			Corrida 1	Corrida 2	Corrida 3	Corrida 4	Corrida 5
1	FUN	Funkart	FUN2	FUN3	FUN4	FUN5	FUN1
2	RCK	Racing Karts	RCK3	RCK4	RCK5	RCK1	RCK2
3	OPK	Oporto Karting!	OPK4	OPK5	OPK1	OPK2	OPK3
4	UMK	UM Karting	UMK5	UMK1	UMK2	UMK3	UMK4
5	BPI	BPI Karting	BPI1	BPI2	BPI3	BPI4	BPI5
6	KLB	Kartklube	KLB2	KLB3	KLB4	KLB5	KLB1
7	AEB	AEB Karting	AEB3	AEB4	AEB5	AEB1	AEB2
8	VIR	Viruskart	VIR4	VIR5	VIR1	VIR2	VIR3
9	KCM	Kart Center Matosinhos	KCM5	KCM1	KCM2	KCM3	KCM4
10	KUP	KartKup	KUP1	KUP2	KUP3	KUP4	KUP5
11	BCP	Clube Millennium BCP	BCP2	BCP3	BCP4	BCP5	BCP1
12	ORM	Ormei	ORM3	ORM4	ORM5	ORM1	ORM2
13	VIC	Viciados d'Adrenalina	VIC4	VIC5	VIC1	VIC2	VIC3
14	CTM	Cidade de Tomar	CTM5	CTM1	CTM2	CTM3	CTM4
15	ART	K'Artistas	ART1	ART2	ART3	ART4	ART5
16	CAV	Cavaleiros do Asfalto	CAV2	CAV3	CAV4	CAV5	CAV1
17	JFF	Just4fun	JFF3	JFF4	JFF5	JFF1	JFF2
18	APA	Ases Pelos Ares	APA4	APA5	APA1	APA2	APA3



Taça Inter-Trofeus

Desta forma, a cada grupo está associada uma sigla e a cada piloto desse grupo um número. Como exemplo, **FUN1**, significa tratar-se do campeão do Funkart e **ORM4** representa o 4º classificado do grupo Ormei.

Pela tabela verifica-se que os campeões dos grupos estão distribuídos de forma uniforme, bem como os restantes pilotos de cada grupo.

Fase de apuramento (igual para cada manga de apuramento)

O sorteio dos karts pode ser da responsabilidade do kartódromo, usando a técnica que é corrente. Baralhar as placas com os números e colocá-las nos karts.

O número do kart é atribuído ao piloto de acordo com a tabela anterior e pela tabela verifica-se que os elementos do grupo usarão sempre o mesmo número, embora não necessariamente o mesmo kart.

Cada sessão de treinos tem a duração de 10 minutos.

Cada manga de apuramento tem a duração de 20 minutos.

A grelha de partida é obtida pelos tempos dos treinos.

As 5 mangas iniciais são disputadas uma a uma, na totalidade, ou seja, treinos da manga 1, corrida da manga 1, depois treinos manga 2, corrida da manga 2, etc, etc.

Apuramento dos pilotos para as Meias Finais 1, 2 e 3 e Finais C e D

Em cada manga correm 18 pilotos representando 18 grupos.

Os 12 primeiros de cada manga de apuramento estão automaticamente apurados para as Meias Finais 1, 2 e 3.

Os 13º e 14º classificados das 5 mangas de apuramento, integrarão a segunda metade da grelha de partida da Final C.

Do 15º classificado em diante, disputarão a Final D (20 pilotos).

Ao vencedor de cada manga são atribuídos tantos pontos quantos os pilotos que participam na manga, isto é, se são 18 pilotos, recebe 18 pontos. O segundo, menos um, o terceiro, menos dois e por aí fora, até ao último classificado, que recebe um ponto.

No caso de haverem mangas com menos um piloto (que não é o caso deste exemplo), o sistema de pontuação é igual ao da(s) manga(s) que tiver(em) mais pilotos.

Note bem que os pontos são atribuídos ao grupo e não ao piloto!

Meias finais

De cada uma das 5 mangas de apuramento saíram 12 pilotos, perfazendo um total de 60 pilotos que serão distribuídos por três corridas, denominadas Meia final 1, Meia final 2 e Meia final 3.

A fórmula a aplicar nestas corridas obedece às seguintes regras:

Não há disputa de treinos.

Cada corrida tem a duração de 15 minutos.

A distribuição dos karts é feita pelo método do baralho (sempre), mas desta vez, o número do kart não está relacionado com o número do grupo (como nas mangas de apuramento), mas sim com a posição que vai ter na grelha de partida.

O piloto que sair da pole-position terá o número 1, ao seu lado sai o kart 2 e por aí fora.

Aliás, este método de distribuição será sempre o mesmo daqui para a frente em todas as corridas.

Distribuição dos pilotos e atribuição da pole-position

Ordenam-se os 5 pilotos vencedores das 5 mangas de apuramento pela melhor volta obtida por cada um.

As pole-positions são para os três pilotos mais rápidos dos 5 que definiram a distribuição.



Taça Inter-Trofeus

Como exemplo, representando os pilotos da manga mais rápida pela letra A e a letra B, C, D e E para os seguintes, a distribuição ficará de acordo com o seguinte quadro:

	MF1		MF2		MF3	
Fila 1	D1	A1	E1	B1	A2	C1
Fila 2	E2	B2	A3	C2	B3	D2
Fila 3	A4	C3	B4	D3	C4	E3
Fila 4	B5	D4	C5	E4	D5	A5
Fila 5	C6	E5	D6	A6	E6	B6
Fila 6	D7	A7	E7	B7	A8	C7
Fila 7	E8	B8	A9	C8	B9	D8
Fila 8	A10	C9	B10	D9	C10	E9
Fila 9	B11	D10	C11	E10	D11	A11
Fila 10	C12	E11	D12	A12	E12	B12

Sistema de pontuação

A pontuação obtida pelos pilotos nestas 3 corridas, será adicionada à pontuação obtida nas mangas de apuramento. A pontuação em si é que é diferente:

Assim, a pontuação obtida pelo vencedor de cada uma das meias finais é igual ao número de pilotos presentes nas meias finais, ou seja, se no conjunto das três mangas estiverem presentes 60 pilotos, o vencedor de cada meia final recebe 60 pontos, o segundo 59, o terceiro 58 e por aí fora.

Apuramento dos pilotos para as Finais

Aos pilotos, após a sua participação nas meias-finais, podem ocorrer quatro situações distintas:

- I – 10 terminam a sua presença na Taça (os piores classificados)
- II – 10 serão apurados para a Final C
- III – 20 serão apurados para a Final B
- IV – 20 serão apurados para a Finalíssima (os melhores classificados)

I – Os 3 últimos de cada Meia-final, mais o pior 17º classificado (pior volta mais rápida dos três 17ºs classificados) terminam aqui a sua presença na prova.

II – Final C - Os dois piores 14ºs classificados e restantes 8 pilotos (10 pilotos portanto), até ao 17º lugar (dois melhores dos três 17ºs classificados nas meias finais) integrarão a grelha de partida da Final C, em conjunto com os 10 restantes pilotos classificados entre o 13º e o 14º lugares das mangas de apuramento.

A "pole-position" desta final será para a melhor volta mais rápida (VMR) de entre os dois piores 14ºs classificados das meias-finais, apurados para esta corrida.

Final D

De cada uma das 5 mangas de apuramento sairão os 4 últimos classificados, perfazendo 20 pilotos que integrarão a final D.

A fórmula a aplicar nesta corrida obedece às seguintes regras:

Não há disputa de treinos.

A corrida tem a duração de 20 minutos.

Distribuição de pilotos e atribuição de lugares na grelha da Final D

Ordenam-se as melhores voltas de cada um dos 5 pilotos que ficaram no 15º lugar, em cada uma das 5 mangas de apuramento. O piloto que realizou a melhor volta de todos eles, fica na pole-position, o segundo melhor 15º lugar sai do 2º lugar da grelha e por aí fora.

Seguem-se todos os 16ºs classificados, depois os 17ºs e por aí fora, seguindo a mesma sequência tomada para ordenar os cinco primeiros da grelha.



Taça Inter-Trofeus

Se as placas dos números dos karts carenados não forem substituíveis (como são as dos 270), estipula-se, desde já, que o número do kart é atribuído ao piloto de acordo com a grelha que se vai formar, ou seja, o piloto da pole-position tem o número 1, o segundo, o número 2 e por aí fora.

Se os números dos karts não forem seguidos, do nº 1 ao nº 20, os karts serão sempre atribuídos em função do lugar que irão ocupar na grelha (1 no 1º lugar, 2 no 2º lugar e por aí fora), com excepção de lugares de grelha que não tenham correspondência no número do kart; neste caso, preenchem-se os lugares de grelha sem correspondência directa do número do kart, recorrendo aos restantes karts numerados, do número menor para o maior (por exemplo, se não houverem karts com os nºs 6, 13 e 15, os 6º, 13º e 15º lugares da grelha são preenchidos, respectivamente, por karts cujos números, tenham ordem crescente dos números dos karts sobrantes colocados à disposição).

Caso se efectue esta final com os karts 270cc, devido a condições atmosféricas instáveis (piso húmido, ou molhado), a atribuição dos karts é novamente da responsabilidade do kartódromo, usando a técnica do baralho.

Sistema de pontuação – Final D

A pontuação obtida pelo vencedor desta final D é de 20 pontos.

O segundo, 19, o terceiro, 18 e por aí fora.

Os pilotos que participaram nesta final terminam a sua presença nesta taça (em termos de corridas) neste momento.

Final C

De cada uma das 5 mangas de apuramento sairão também 2 pilotos, o 13º e o 14º classificado de cada manga de apuramento, perfazendo 10 pilotos.

Juntam-se a estes 10 pilotos, os 10 pilotos provenientes das Meias-finais 1, 2 e 3, classificados entre o 14º e o 17º lugares das Meias finais (ver sistema próprio definido para o efeito).

A fórmula a aplicar nesta corrida obedece às seguintes regras:

Não há disputa de treinos.

A corrida tem a duração de 20 minutos.

Distribuição de pilotos e atribuição de lugares na grelha da Final C

Os 13ºs e 14ºs classificados das 5 mangas de apuramento irão ocupar os 10 últimos lugares da grelha de partida desta final e a sua ordenação e escalonamento é em tudo idêntica ao da final D (a melhor volta dos 13ºs classificados dá o 11º lugar na grelha, o detentor da segunda melhor volta dos 13ºs classificados sai do 12º lugar da grelha e por aí fora).

Os 10 pilotos provenientes das Meias-finais 1, 2 e 3, classificados entre o 14º e o 17º lugares das meias finais ocuparão os 10 primeiros lugares da grelha desta final, de acordo com o seguinte escalonamento.

- 1º lugar na grelha – Piloto com a melhor VMR dos dois piores 14ºs classificados das MF1, 2 e 3
- 2º lugar na grelha – Piloto com a pior VMR dos dois piores 14ºs classificados das MF1, 2 e 3
- 3º lugar na grelha – Piloto com a melhor VMR dos três 15ºs classificados das MF1, 2 e 3
- 4º lugar na grelha – Piloto com a 2ª melhor VMR dos três 15ºs classificados das MF1, 2 e 3
- 5º lugar na grelha – Piloto com a pior VMR dos três 15ºs classificados das MF1, 2 e 3
- 6º lugar na grelha – Piloto com a melhor VMR dos três 16ºs classificados das MF1, 2 e 3
- 7º lugar na grelha – Piloto com a 2ª melhor VMR dos três 16ºs classificados das MF1, 2 e 3
- 8º lugar na grelha – Piloto com a pior VMR dos três 16ºs classificados das MF1, 2 e 3
- 9º lugar na grelha – Piloto com a melhor VMR dos três 17ºs classificados das MF1, 2 e 3
- 10º lugar na grelha – Piloto com a 2ª melhor VMR dos três 17ºs classificados das MF1, 2 e 3

Caso se utilizem, nesta final, os karts carenados, segue-se o mesmo princípio de distribuição dos karts já seguida para a final D.



Taça Inter-Troféus

Se este procedimento se mostrar pouco adequado de repetir, ou de alguma forma condicionador, a comissão organizadora reserva-se o direito de realizar, em alternativa, um sorteio comum, com o recurso a bolas, numeradas de 1 a 20, atribuindo o kart com o número mais baixo ao piloto que sair da posição da grelha indicada na bola sorteada em primeiro lugar, o 2º kart com o número mais baixo irá para o piloto posicionado na grelha na 2ª bola saída do sorteio e por aí fora. Caso se efectue esta final com os karts 270cc, devido a condições atmosféricas instáveis (piso húmido, ou molhado), a atribuição dos karts é novamente da responsabilidade do kartódromo, usando sempre a técnica do baralho e com os critérios já definidos anteriormente.

Sistema de pontuação – Final C

A pontuação obtida pelo vencedor desta final C é de 40 pontos.

O segundo 39, o terceiro 38 e por aí fora.

Os pilotos que participaram nesta final, terminam a sua presença nesta taça (em termos de corridas) neste momento.

III - Final B

A atribuição dos karts segue a orientação anterior.

A corrida tem a duração de 20 minutos.

O piloto detentor da pior VMR de todos os classificados em 7º lugar, nas meias finais, será o "pole-man".

Os pilotos que preencherão a grelha entre o 2º e o 19º lugares, serão ordenados através das VMR dos pilotos classificados em 8º lugar nas meias finais 1, 2 e 3, ou seja: o piloto detentor da melhor VMR dos 8ºs classificados, ocupará o 2º lugar na grelha, o detentor da 2ª VMR, o 3º lugar, o detentor da 3ª VMR, o 4º lugar.

Os pilotos classificados entre o 9º e o 13º lugares das meias finais, ocuparão os lugares seguintes, sempre com a mesma sequência do ordenamento dos 8ºs classificados.

O detentor da VMR de todos os classificados em 14º lugar, nas meias finais, partirá do último lugar da grelha.

IV – Final A (Finalíssima)

A atribuição dos karts segue a orientação anterior.

A corrida tem a duração de 20 minutos.

Cada um dos 6 primeiros classificados e ainda os 2 melhores sétimos de cada meia final ficarão directamente apurados para disputar a Finalíssima.

A pole-position será atribuída ao piloto detentor da melhor volta de entre os três vencedores das meias finais.

O critério de atribuição dos lugares seguintes é igual ao explicado para a Final D.

O detentor da 2ª volta mais rápida dos três classificados em 7º lugar nas meias finais, será o último posicionado na grelha.

Sistema de pontuação para a Final B e Finalíssima

A pontuação obtida será (mais uma vez) adicionada à pontuação acumulada até esta fase.

A pontuação obtida pelo vencedor da finalíssima é igual ao dobro do número de pilotos presentes nas duas finais principais, ou seja, 80 pontos. Aos seguintes será atribuído sempre menos um ponto (79, 78, etc.) até ao último classificado da finalíssima, que recebe 61 pontos.

Ao piloto vencedor da final B, são atribuídos 60 pontos; os restantes somam 59, 58, 57, 56 e por aí fora, até ao 20 classificado da Final B, que recebe 41 pontos.

No final, somam-se os pontos obtidos por todos os pilotos em todas as provas, e o grupo mais pontuado é considerado o vencedor da 3ª Edição da Taça Inter Troféus.

Desempates

Os empates pontuais, caso existam, no final de todas as corridas, são desempatados pela seguinte ordem, a favor do grupo que:

- Apresentar o maior número de pilotos presentes na Finalíssima



Taça Inter-Trofeus

Prémios finais a atribuir a todos os participantes

Os organizadores dos troféus classificados nos três primeiros lugares finais e cada um dos 5 elementos que compõem a respectiva equipa, receberão um troféu correspondente à classificação final que obtiverem.

Os restantes 15 grupos classificados e o respectivo organizador do Troféu, receberão, cada um, uma medalha contendo a respectiva classificação final.

Haverá ainda a entrega de uma medalha para o detentor da volta mais rápida de todo o evento.

Os três primeiros classificados da finalíssima terão também direito a uma medalha alusiva ao feito.

Os vencedores da 3ª Edição da Taça Inter Troféus verão ainda o seu nome inscrito no original e valioso Troféu que estará em exposição na secretaria do Kartódromo.

